

青瓜蛋子

<	2019年8月						>
日	一	二	三	四	五	六	
28	29	30	31	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	
18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	
1	2	3	4	5	6	7	

昵称: 青瓜蛋子
 园龄: 3年9个月
 粉丝: 8
 关注: 5
[+加关注](#)

搜索

- 常用链接
- [我的随笔](#)
 - [我的评论](#)
 - [我的参与](#)
 - [最新评论](#)
 - [我的标签](#)
 - [更多链接](#)

- 随笔档案
- [2016年1月\(2\)](#)
 - [2015年12月\(3\)](#)

- 最新评论
- 1. Re: .NET AutoCAD二次开发之路 (一、基础篇)

最新的对应表
 --青瓜蛋子
 2. Re: .NET AutoCAD二次开发之路 (三、圆弧篇)
 @ 星无名多谢多谢...

--青瓜蛋子
 3. Re: .NET AutoCAD二次开发之路 (三、圆弧篇)
 @ 青瓜蛋子SetDatabaseDefaults()用来把圆的颜色、图层、线型、打印样式、可见性等属性设为实体所在的数据库的默认值...

--星无名
 4. Re: .NET AutoCAD二次开发之路 (三、圆弧篇)
 acCirc.SetDatabaseDefaults();//我没用着段代码,也可以运行,不知道他是干嘛的,望大家多多指教
 --青瓜蛋子

- 阅读排行榜
- 1. .NET AutoCAD二次开发之路 (一、基础篇) (7406)
 - 2. .NET AutoCAD二次开发之路 (二、直线篇) (2312)
 - 3. .NET AutoCAD二次开发之路 (五、填充篇) (1636)
 - 4. .NET AutoCAD二次开发之路 (三、圆弧篇) (1262)
 - 5. .NET AutoCAD二次开发之路 (四、文字篇) (1131)

- 评论排行榜
- 1. .NET AutoCAD二次开发之路 (三、圆弧篇) (3)
 - 2. .NET AutoCAD二次开发之路 (一、基础篇) (1)

.NET AutoCAD二次开发之路 (五、填充篇)

图案填充的创建和其他实体,比如块、文字样式和标注样式有所不同,需区别对待,单大致的方法和步骤都基本相同,只有个别地方不同。要创建 Hatch 对象,首先使用该类的构造函数创建一个空的填充对象,然后对该对象的类型、样式、名称、填充角度以及边界等进行属性设置。步骤如下



1、 创建图案边界:

利用创建圆命令创建一个填充边界

```

1 | Circle circle = New Circle();
2 |
3 | circle.SetDatabaseDefaults();//用来把圆的颜色、图层、线型、打印样式、可见性等属性设为实体所在的数据库的默认值
4 |
5 | circle.Center = new Point3d(3, 3, 0);
6 |
7 | circle.Radius = 1;
    
```

2、 创建图案填充对象:

```

1 | Hactch hatch =New Hatch();
    
```

3、 设置Hatch对象的属性:

```

1 | Hactch.PatternScale=0.5;
    
```

4、 设置填充的类型和填充图案名称:

```

1 | hatch.SetDatabaseDefaults();
2 |
3 | hatch.SetHatchPattern(HatchPatternType.PreDefined, "ANSI31");
    
```

HatchPatternType属性说明:

HatchPatternType.PreDefined

从 acad.pat 文件中定义的图案名中进行选择。

HatchPatternType.UserDefined

用当前线型定义直线图案。

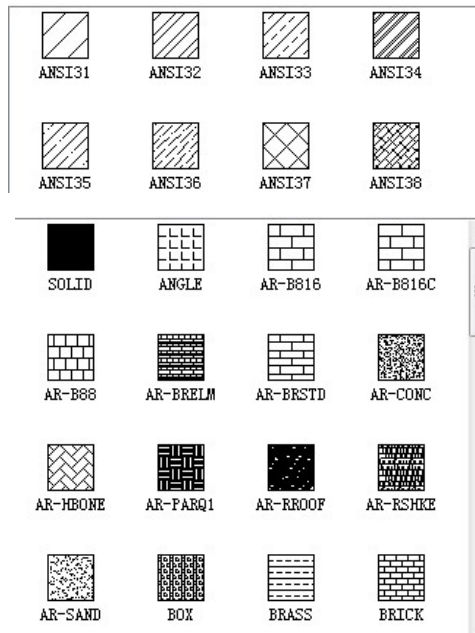
HatchPatternType.CustomDefined

从 PAT 而不是 acad.pat 文件中选择图案名。

填充类型说明：

ANSI31：为金属剖面线

其他如下图



5、 设置关联：

```
1 | hatch.Associative = true;
```

6、 添加填充边界：

```
1 | acHatch.AppendLoop(HatchLoopTypes.Outermost, ids); //ids这里为ObjectID集
```

说明：添加的第一个边界必须是外边界，即用于定义图案填充最外面的边界。要添加外部边界，请使用添加环的类型为 `HatchLoopTypes.Outermost` 常量的 `AppendLoop` 方法，一旦外边界被定义，就可以继续添加另外的边界。添加内部边界请使用带 `HatchLoopTypes.Default` 常量的 `AppendLoop` 方法。

7、 计算并显示填充：

```
1 | hatch.EvaluateHatch(true);
```

8、 提交事务处理：

```
1 | trans.Commit();
```

完整代码：

```
1 using Autodesk.AutoCAD.Runtime;  
2  
3 using Autodesk.AutoCAD.ApplicationServices;  
4  
5 using Autodesk.AutoCAD.DatabaseServices;  
6  
7 using Autodesk.AutoCAD.Geometry;  
8  
9  
10  
11 [CommandMethod("AddHatch")]
```

```
12
13 public static void AddHatch()
14
15 {
16
17     // 获得当前文档和数据库
18
19     Document acDoc = Application.DocumentManager.MdiActiveDocument;
20
21     Database acCurDb = acDoc.Database;
22
23
24
25     // 启动一个事务
26
27     using (Transaction trans = acCurDb.TransactionManager.StartTransaction())
28
29     {
30
31         // 以只读方式打开块表
32
33         BlockTable acBlkTbl;
34
35         acBlkTbl = acTrans.GetObject(acCurDb.BlockTableId,
36
37                                     OpenMode.ForRead) as BlockTable;
38
39
40
41         // 以写方式打开模型空间块表记录
42
43         BlockTableRecord acBlkTblRec;
44
45         acBlkTblRec = acTrans.GetObject(acBlkTbl[BlockTableRecord.ModelSpace],
46
47                                         OpenMode.ForWrite) as BlockTableRecord;
48
49
50
51         // 创建一个圆对象作为图案填充的封闭边界
52
53         Circle circle = new Circle();//初始化Circle类
54
55         circle.SetDatabaseDefaults();//默认参数
56
57         circle.Center = new Point3d();//圆心位置
58
59         circle.Radius = 1;//圆的半径
60
61
62
63         // 添加新的圆对象到块表记录和事务中
64
65         acBlkTblRec.AppendEntity(circle);
66
67         acTrans.AddNewlyCreatedDBObject(circle, true);
68
69
70
71         // 添加圆到一个 ObjectID 数组中去
72
73         ObjectIdCollection acObjIdColl = new ObjectIdCollection();
74
75         acObjIdColl.Add(circle.ObjectId);
76
77
78
79         // 创建图案填充对象并添加到块表记录中
```

```
80
81     Hatch hatch = new Hatch();
82
83     acBlkTblRec.AppendEntity(hatch);
84
85     acTrans.AddNewlyCreatedDBObject(hatch, true);
86
87
88
89     hatch.SetDatabaseDefaults();
90
91     hatch.SetHatchPattern(HatchPatternType.PreDefined, "ANSI31");//ANSI31为金属剖面线
92
93     hatch.Associative = true;
94
95     hatch.AppendLoop(HatchLoopTypes.Outermost, acObjIdColl);
96
97     hatch.EvaluateHatch(true);
98
99
100
101     // 保存新对象到数据库中
102
103     trans.Commit();
104
105 }
106
107 }
```



好文要顶

关注我

收藏该文



青瓜蛋子

关注 - 5

粉丝 - 8

+加关注

0

0

« 上一篇: [.NET AutoCAD二次开发之路（四、文字篇）](#)

posted @ 2016-01-01 22:21 青瓜蛋子 阅读(1636) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论, 请 [登录](#) 或 [注册](#), [访问](#) 网站首页。

- 【推荐】超50万C++/C#源码: 大型实时仿真组态图形源码
- 【推荐】零基础轻松玩转华为云产品, 获赠礼加返百元大礼
- 【推荐】新手上天翼云, 数十款云产品、新一代主机0元体验
- 【推荐】华为IoT平台开发者套餐9.9元起, 购买即送免费课程

相关博文:

- VB编程在AutoCAD绘图空间创建实心面和图案填充
- 基于.NET的CAD二次开发学习笔记二: AutoCAD .NET中的对象
- .NET AutoCAD二次开发之路（四、文字篇）
- 利用C#进行AutoCAD的二次开发（三）
- AutoCAD .NET API 之一—DimStyleTableRecord 的属性列表

最新 IT 新闻:

- 印度智能手机满意度与忠诚度调查: OPPO等中国品牌几乎霸榜
 - 黑科技 | 牙齿有缺损? 两滴药水, “长”出牙釉质
 - 科学家造全球首个存算一体通用AI芯片, 类脑计算关键元件再获验证
 - iPhone遭遇最强烈的黑客攻击: 密码、位置等都泄露, 谷歌发现的
 - 全球首个“数字人类”曝光! 卡普兰将化身AndyBot, 意识在云端永生
- » [更多新闻...](#)